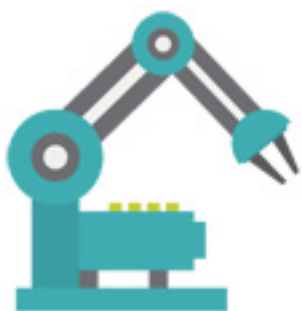


LEGO TEKNO LAB

LETA SENSORER

Överallt i vårt samhälle kan vi hitta sensorer av olika slag. En sensor är en apparat som mäter förändringar, t ex om det är ljus eller mörkt, tryck, temperatur, lukt, ljud eller rörelse. Våra fem sinnen är biologiska sensorer. Jämför våra egna sinnen med sensorer. Prata med eleverna om vad sensorer är och var de finns i samhället. Vilken nytta har vi av sensorer? Skulle vi kunna använda sensorer på fler ställen än vi har idag?



BYGG MED OLIKA MATERIAL

Bygg med t ex lego, kaplastavar eller glasspinnar och limpistol. Hur bygger vi för att det ska bli stabilt? Hur högt kan ni bygga? Låt eleverna pröva sig fram. De kan sedan diskutera och jämföra varandras konstruktioner och komma fram till vad som fungerar bäst. Dokumentera genom att eleverna får rita enkla bilder eller fotografera det de byggt. Gå ut och titta om ni hittar några höga byggnader. Hur är de byggda?



**2047
SCIENCE
CENTER**

0243-79 39 00
www.2047.nu

PROGRAMMERING

Markera vilken ruta som är start och vilken som är mål.

Placera ut en spelpjäs i startrutan.

Placera gärna ut hinder i någon eller några av de andra rutorna.

Gör en programmering så att pjäsen kan ta sig från start till mål.

Skriv ned din programmering. Använd symbolerna med pilarna.



Framåt

Bakåt

Höger

Vänster

Skriv ned din programmering.

Låt en kompis prova din programmering och se om hon/han kommer fram till rätt ruta.



2047
SCIENCE
CENTER

0243-79 39 00

www.2047.nu

LÄNKAR

Tips och idéer på teknikarbete i åk 1-6

<https://www.liu.se/cetis/konferenser/documents-tis-2015/tis2015-marianne-k-tk-komp.pdf>

Förslag på arbete med teknik

<http://www.skolverket.se/skolutveckling/larande/nt/grundskoleutbildning/teknik/arskurs-1-3>

App med programmering

ScratchJr är en app för Ipad som går att ladda ner gratis i App Store. Den är anpassad till yngre barn och här kan de med hjälp av enkel programmering skapa egna små filmer eller spel. Programmeringen liknar den vi använder i TeknoLab.

Det finns enkla introduktionsfilmer och exempel på vad ni kan göra i appen. ScratchJr har också en hemsida med lite mer information riktad till dig som lärare.

<https://www.scratchjr.org>



**2047
SCIENCE
CENTER**

0243-79 39 00

www.2047.nu